

DIGIMIELI SOVELLUSLISTA

- VR

- pelit (aktivointiin, käsien motorisiin harjoitteisiin, rentoutumiseen / rentoutusharjoitteet)

- Vivago

- vuorokausirytmien (uni-valvetila), aktiivisuuden seurantaan, arviointiin. Pilotoidaan sovelluksena nuorten kanssa mm. koulussa, työtoiminnassa, ammatillisessa kuntoutuksessa, nuorisopsykiatrialla

- Mielialapäiväkirja, unipäiväkirja, ruokapäiväkirja sovellus (play kaupassa)

- oman mielialan ja unen seurantaan, arviointiin. Menetelmä nuorelle tunnistaa mielialaan vaikuttavia asioita, tilanteita, tunnistaa nukkumista, unta. Ammatilliselle ohjaustyökalu, arviointityökalu
- play kaupasta: Antti Koivisto, Mielialapäiväkirja

- MotoTiles -liikuntalaatat

- liikkumisen aktivointiin, tasapainon harjoittamiseen, yhdessä tekemiseen - fyysisen, sosiaalisen ja psyykkisen toimintakyvyn edistämiseen

- Spiral- pelin mobilisovellus (demo vaiheessa)

- Spiral-lautapelin (Kuntoutussäätiö) mobiilisovellus oman arjen toimintakyvyn tunnistamiseen ja tavoitteiden asettamiseen.

Selfi

- palvelutarpeen arviointiin
- <https://selfiesamk.firebaseio.com/>

MPH

- palvelutarpeen arviointiin
- https://play.google.com/store/apps/details?id=com.typ_kysely_x64&hl=fi

MyGoals

- Inka-hanke / ammatinvalinnan, palvelujen ohjaus
- <https://play.google.com/store/apps/details?id=fi.samk.mygoals&hl=fi>